



myspot *for Learning*

Gartner
COOL
VENDOR
2023

Una piattaforma digitale per comunità educanti

BRUXELLES - 7° February 2024 – IV CONVENTION NETWORK FAMILY IN EUROPE



Comune di Druento



Lo "scenario peggiore" evidenzia i rischi di povertà educativa, abbandono scolastico e disagio, fungendo da stimolo per le scuole attivamente impegnate nell'affrontare queste sfide.





L'assessore Alessandra introduce alla comunità la piattaforma "eFM Educating Community".

Martina, insegnante scettica, non è convinta dell'utilità degli strumenti digitali nell'istruzione



L'assessore e il dirigente scolastico propongono percorsi di educazione all'aperto e di apprendimento esperienziale ma insegnanti e genitori sono scettici, temendo che se gli studenti non si concentrano esclusivamente sui libri, potrebbero finire per perdere tempo senza imparare in modo efficace.



Gli studenti hanno numerose passioni e talenti che rischiano di essere ignorati e non apprezzati all'interno del sistema scolastico.

Questa situazione porta gli studenti a perdere fiducia nel mondo degli adulti



L'apprendimento è un processo in cui la conoscenza avviene attraverso la trasformazione dell'esperienza.

David Allen Kolb

Educator and Philosopher



La scuola è un'istituzione cardine dello Stato democratico, ma è anche una comunità educante che attinge dalla vita e dai problemi quotidiani per plasmare gli individui in esseri liberi.

Sergio Mattarella

President of the Republic

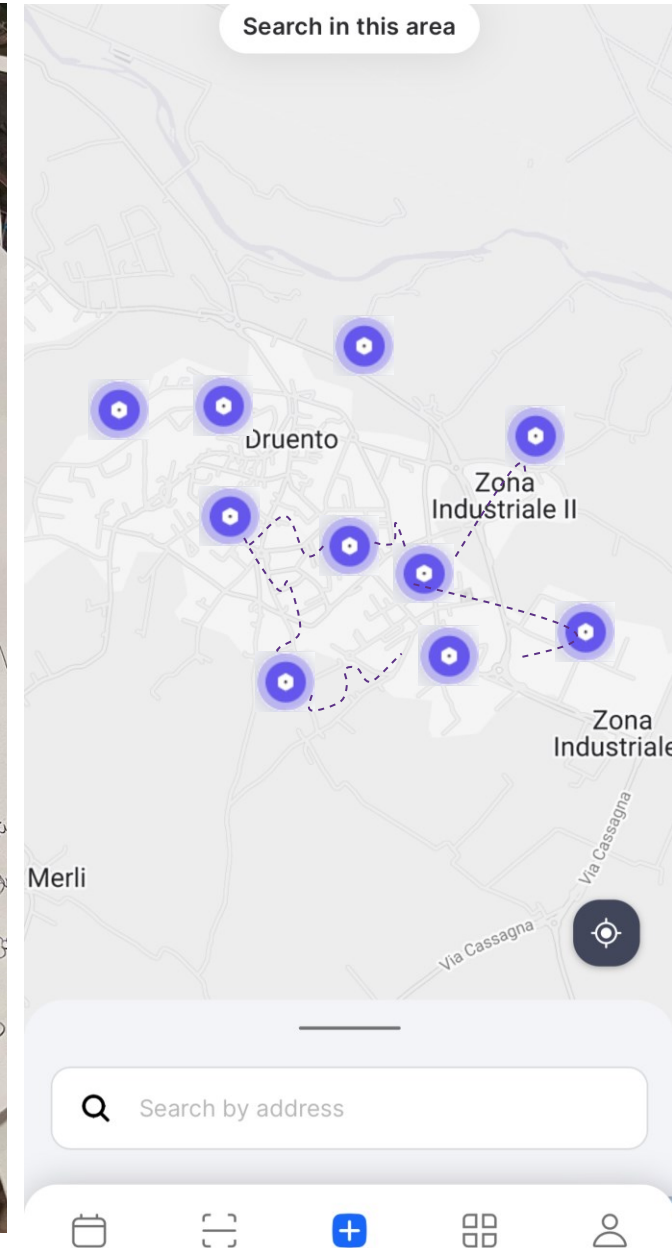
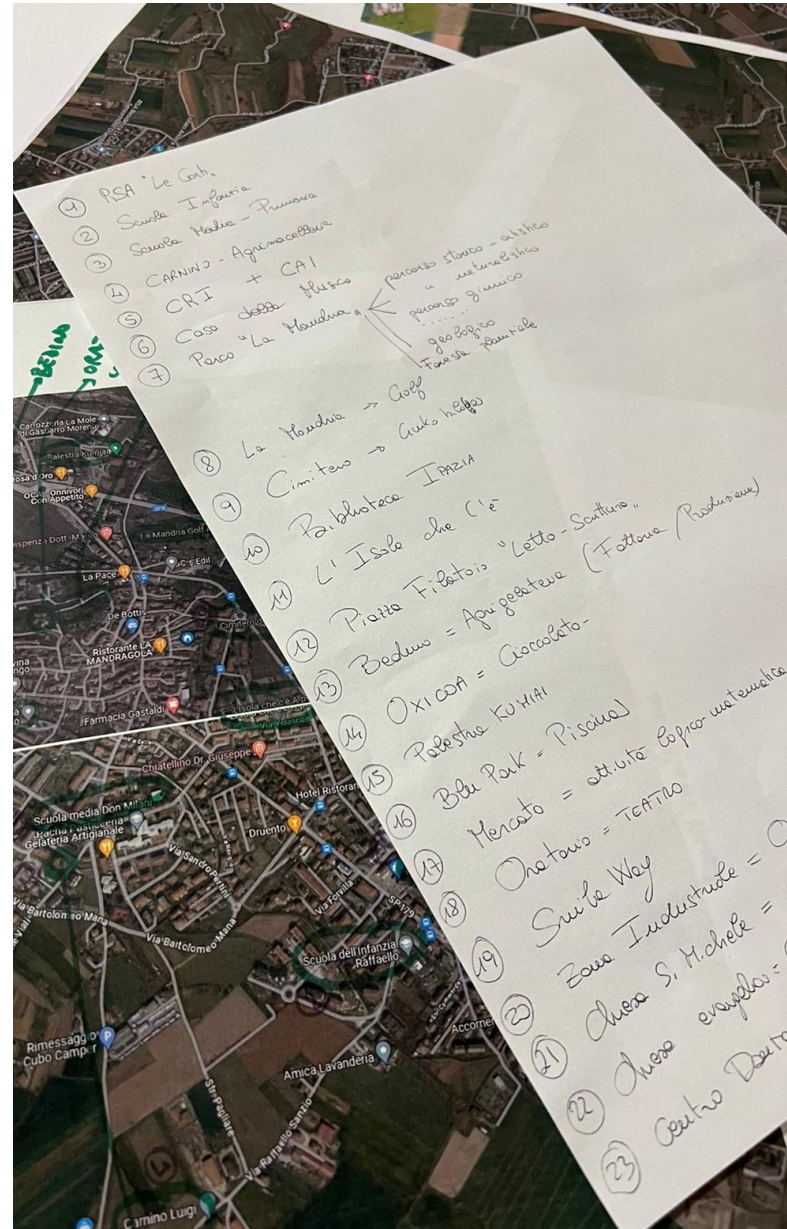
Oltre ad utilizzarla per la gestione delle strutture scolastiche, il comune di Druento ha deciso di utilizzare la piattaforma MYSPOt per

mappa, trasforma e ospita nuovi LUOGHI

offri un CATALOGO DI ESPERIENZE

come parte di un CURRICULUM di ESPERIENZE DI APPRENDIMENTO

per la comunità educante



Sviluppo del **CATALOGO DI ESPERIENZE**



Imparare facendo al LAVORO

Grazie al lavoro, acquisiamo conoscenze e competenze attraverso l'azione, imparando la gestione del rischio nel processo



COMMERCIO: Imparare interagendo.

Grazie al commercio acquisiamo capacità analitiche e arricchiamo la nostra comprensione delle dinamiche culturali



Imparare dagli esseri umani CULTURA

Grazie alla cultura, capisco nuove prospettive per interpretare il mondo e plasmare la propria identità



Sport, Imparare attraverso il corpo

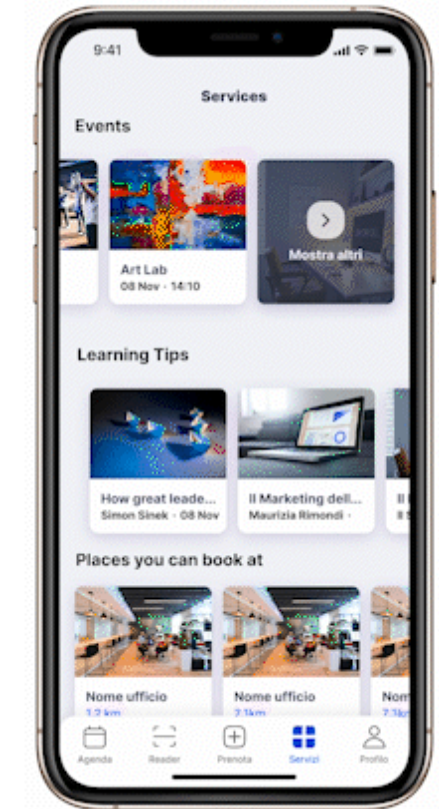
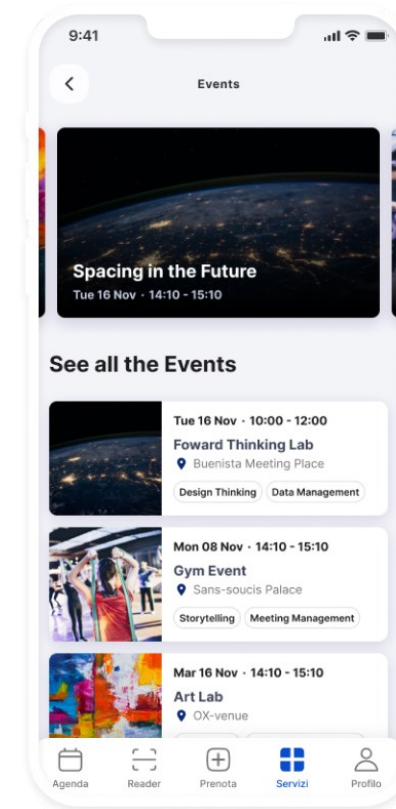
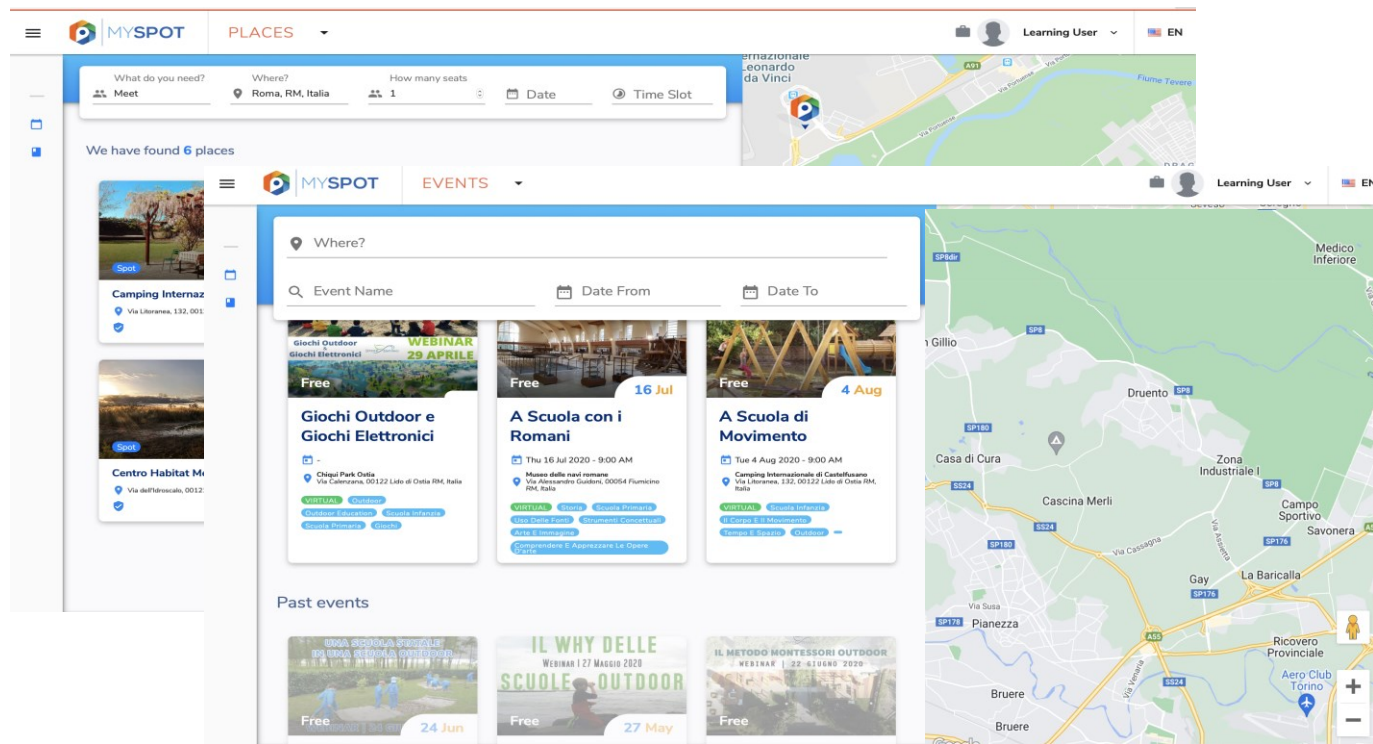
Grazie allo sport, scopro che il corpo non è solo un contenitore ma il primo luogo da conoscere e abitare, la nostra casa.



Natura: Imparare con altri regni

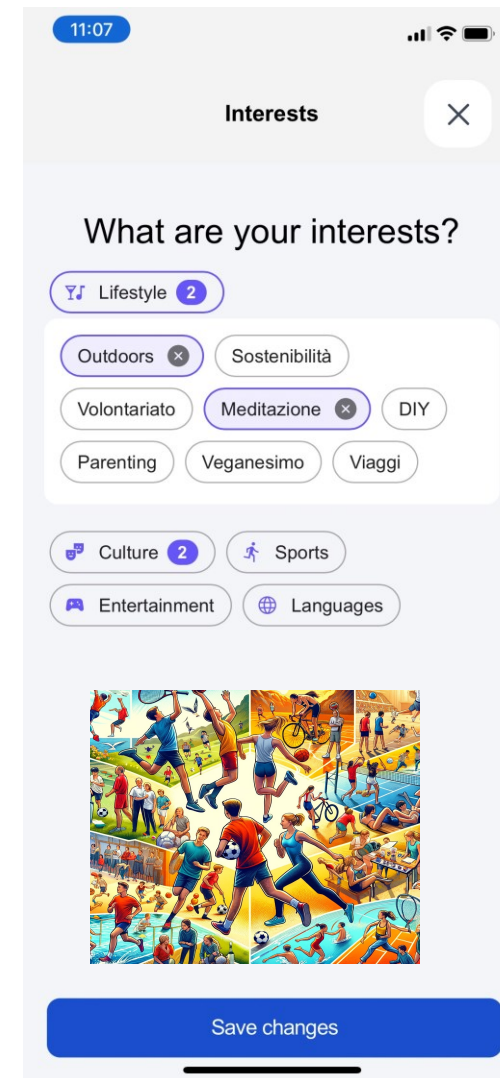
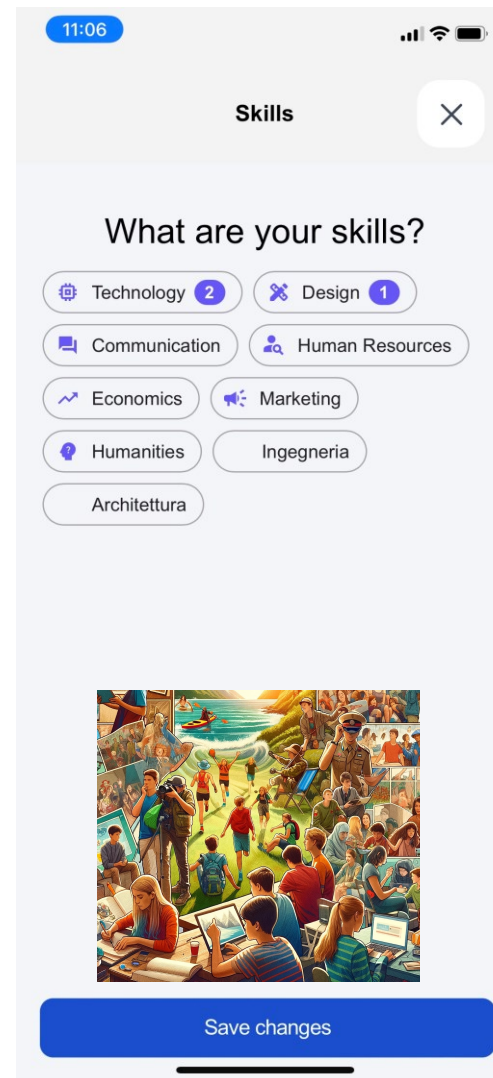
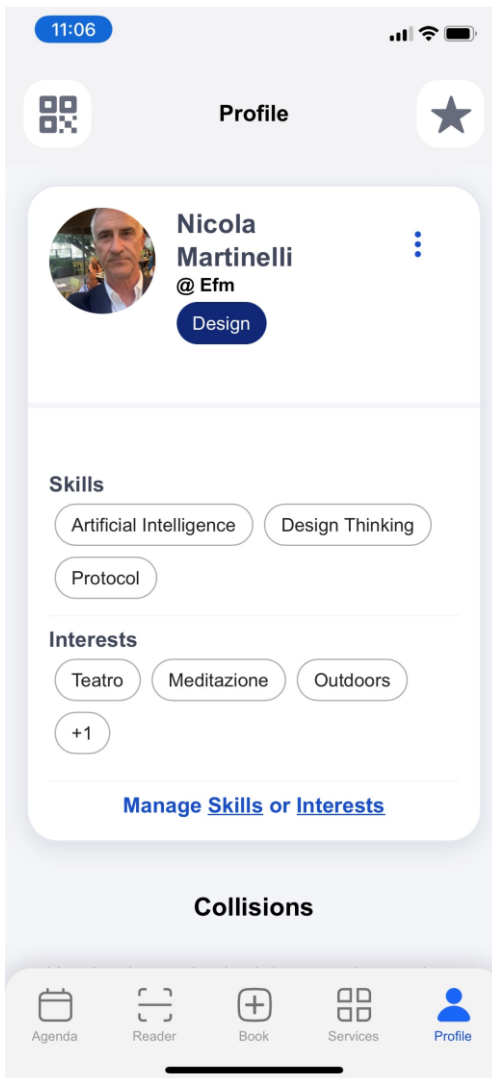
Thanks to nature, we move beyond the anthropocentric perspective and recognize ourselves as part of it

Offrire un facile accesso al **CATALOGO DELLE ESPERIENZE** all'interno della comunità educante



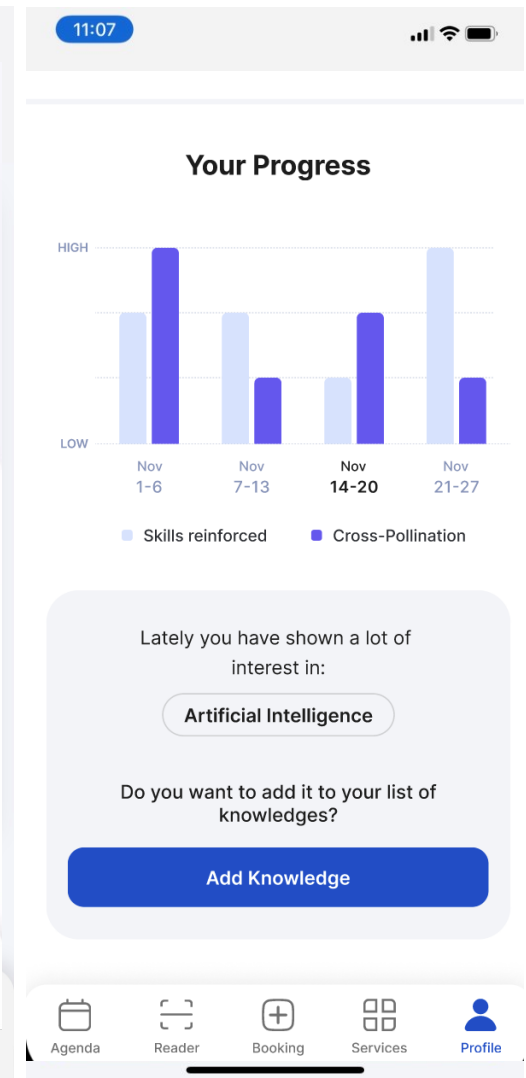
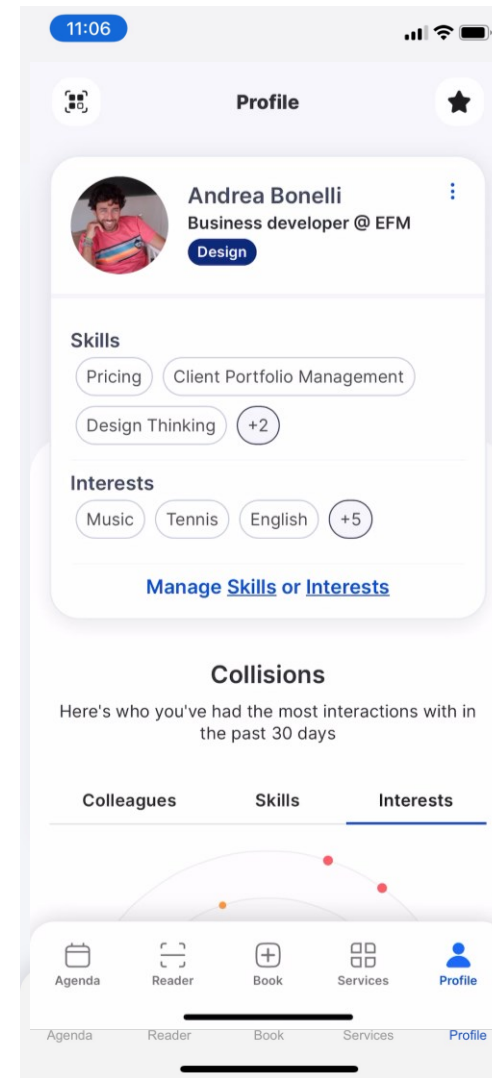
un REGISTRO DIGITALE

per mappare e
seguire le
esperienze vissute
da ogni membro
della comunità
educante



Utilizzare il Registro
Digitale per integrare le
esperienze vissute da ogni
studente e trasformarle in
avanzamenti e crediti
formativi dentro

IL CURRICULUM DELLO STUDENTE



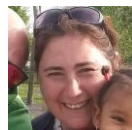
La città di Druento con questo progetto potrà:

- gestire e dare una seconda vita a edifici e luoghi al momento non utilizzati.
- gestire la progettazione e l'offerta di un catalogo di esperienze da vivere per tutti i cittadini
- dare ai cittadini un facile accesso al catalogo e gestire la partecipazione delle persone in modo sicuro e facile da tentare
- arricchire il profilo personale dei cittadini tracciando le esperienze vissute e connettere Persone e Luoghi
- Integrare e trasformare queste esperienze nel Curriculum dello Studente, trasformando quelle esperienze in crediti





[Contatti](#)



Alessandra
De Grandis vCard



Andrea Bonelli
vCard

